

1^{er} degré Commun

1^{ère} année Commune

Formation Commune

Religion	2h
Français	6h
Mathématique	4h
Étude du milieu	4h
Langue moderne 1 : néerlandais ou anglais	4h
Sciences	3h
Éducation physique	3h
Éducation artistique : musique et dessin	1h
Éducation par la technologie	1h
TOTAL	28h

Activités complémentaires

Latin	2h
Informatique	1h
Méthode de travail	1h

TOTAL 32h

2^e année Commune

Formation Commune

Religion	2h
Français	5h
Mathématique	5h
Étude du milieu	4h
Langue moderne 1 : néerlandais ou anglais	4h
Sciences	3h
Éducation physique	3h
Éducation artistique : musique	1h
Éducation par la technologie	1h
TOTAL	28h

Activités complémentaires

Latin - Socio-économie - Activités sociales	2h+1h+1h
Latin - Sciences	2h+2h
Sciences- Socio-économie - Activités sociales	2h+1h+1h
Sciences - Éducation physique	2h+2h

TOTAL 32h

Activités complémentaires en 2^e Commune

Les élèves choisissent un des modules présentés ci-dessous. En immersion, ils prennent obligatoirement un module contenant des sciences.

Socio-économie (1h) et
Activités sociales (1h)

entament une réflexion sur le fonctionnement de notre société et sur le monde économique.

Latin (2h)

éveille aux langues et cultures anciennes, afin de parfaire la connaissance du français, tout en s'armant pour relever les défis du monde moderne grâce à la maîtrise des langues étrangères.

Sciences (2h)

allie la pratique à la théorie grâce à de nombreuses expériences en laboratoire.

Éducation physique - Sport (2h)

ouvre à la découverte de soi, à l'éducation à la coopération et à la solidarité, au respect des règles et à la citoyenneté.

Au 1^{er} degré, des rattrapages en mathématique, français et en langue moderne sont organisés ainsi qu'une école des devoirs pour l'enseignement en immersion